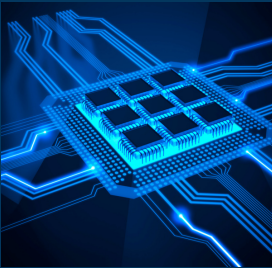


06.07.2025

14

MACHINA DERGİSİ

UYGULAMALI



3D Tasarım Nedir ?

3D tasarım, bilgisayar ortamında üç boyutlu nesneler oluşturma sürecidir. Bu sayede bir evi, bir robot kolunu ya da bir uzay aracını sanal ortamda çizebilir ve inceleyebiliriz. Bu tasarımlar, oyunlardan mühendisliğe, mimarlıktan tıbbaya kadar pek çok alanda kullanılır.

CAD ve 3D Tasarım Programlarına Örnekler :

- **SolidWorks :**

SolidWorks, endüstriyel üretim ve mühendislik için kullanılan profesyonel bir CAD programıdır. Hassas ölçülerle çalışan tasarımlar yapmak mümkündür.

Genellikle üniversiteler ve sanayi kuruluşlarında tercih edilir.



- **Fusion 360 :**

Autodesk tarafından geliştirilen Fusion 360, hem öğrenciler hem de profesyoneller için uygundur. Parça tasarımı, montaj, teknik çizim ve simülasyon gibi gelişmiş özellikler sunar. Eğitim sürümü ücretsizdir.

- **Onshape :**

Onshape, bulut tabanlı bir CAD yazılımıdır. İnternet üzerinden çalışır, takım çalışmasına uygundur.



onshape®

Özellikle eğitim kurumlarında ve proje ekiplerinde tercih edilir. Kullanımı modern ve pratiktir.

- **Tinkercad :**

Tinkercad, yeni başlayanlar için en uygun 3D tasarım programlarından biridir.



AUTODESK®
TINKERCAD®

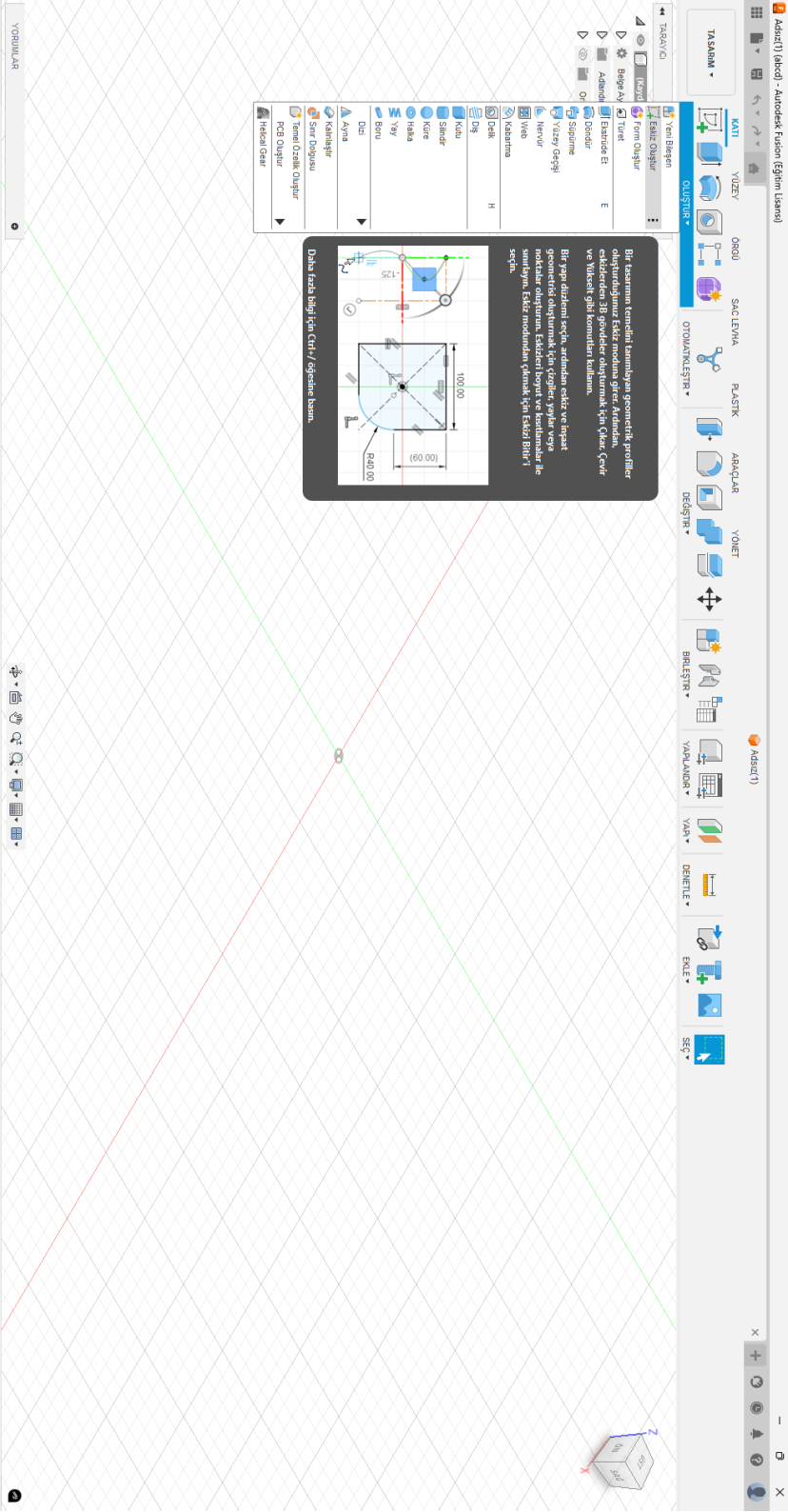
Web tarayıcısı üzerinden çalışır, kurulum gerekmez. Sürükle-bırak yöntemiyle kolayca modeller oluşturulabilir. 3D yazıcılarla uyumludur.



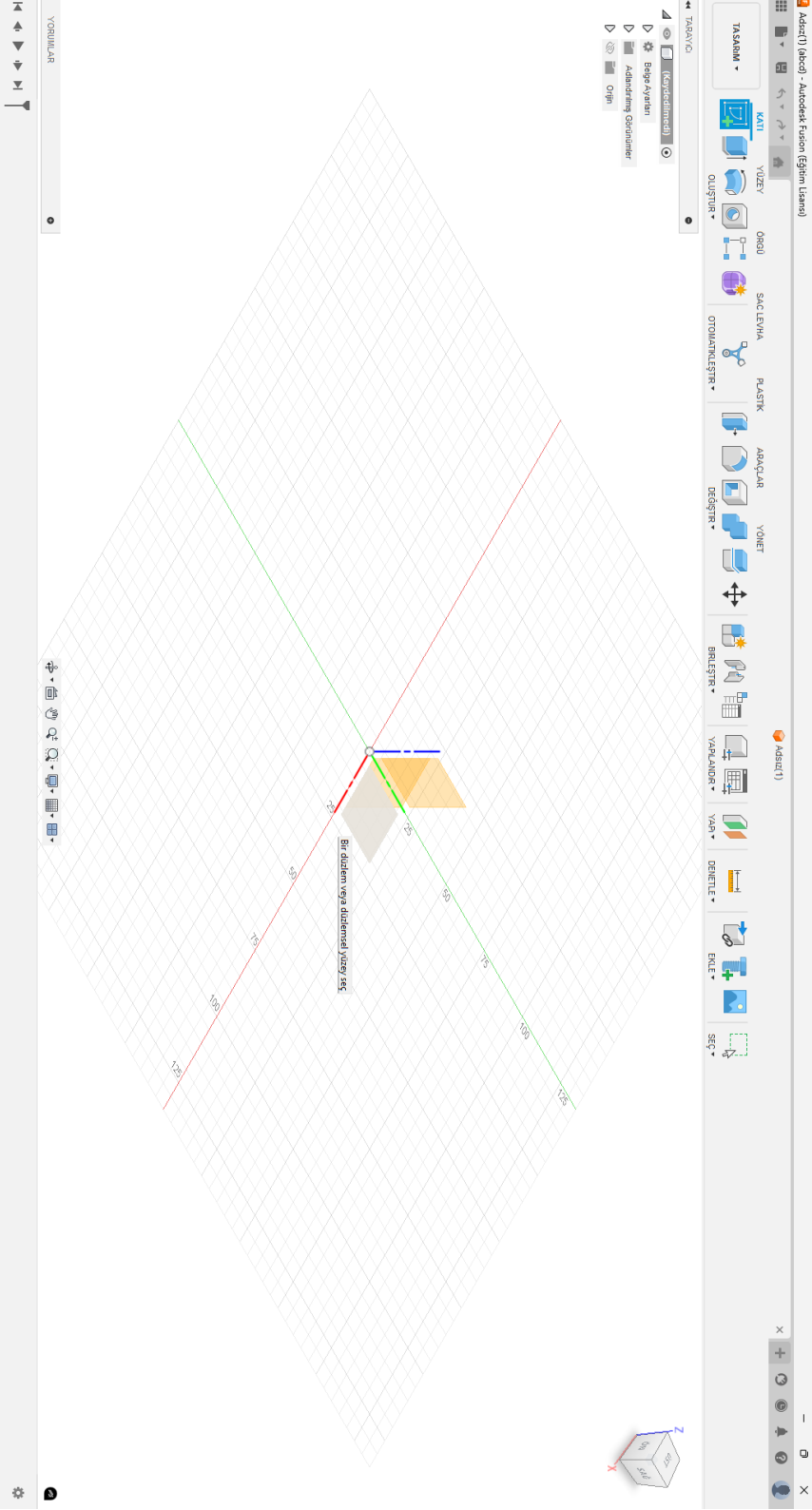
Blender, teknik olarak bir CAD programı değildir. Ancak güçlü bir 3D modelleme ve animasyon yazılımıdır.

Oyun tasarımı, karakter modelleme, görsel efektler ve mimari sunumlar için kullanılabilir. Ücretsiz ve açık kaynak kodludur.

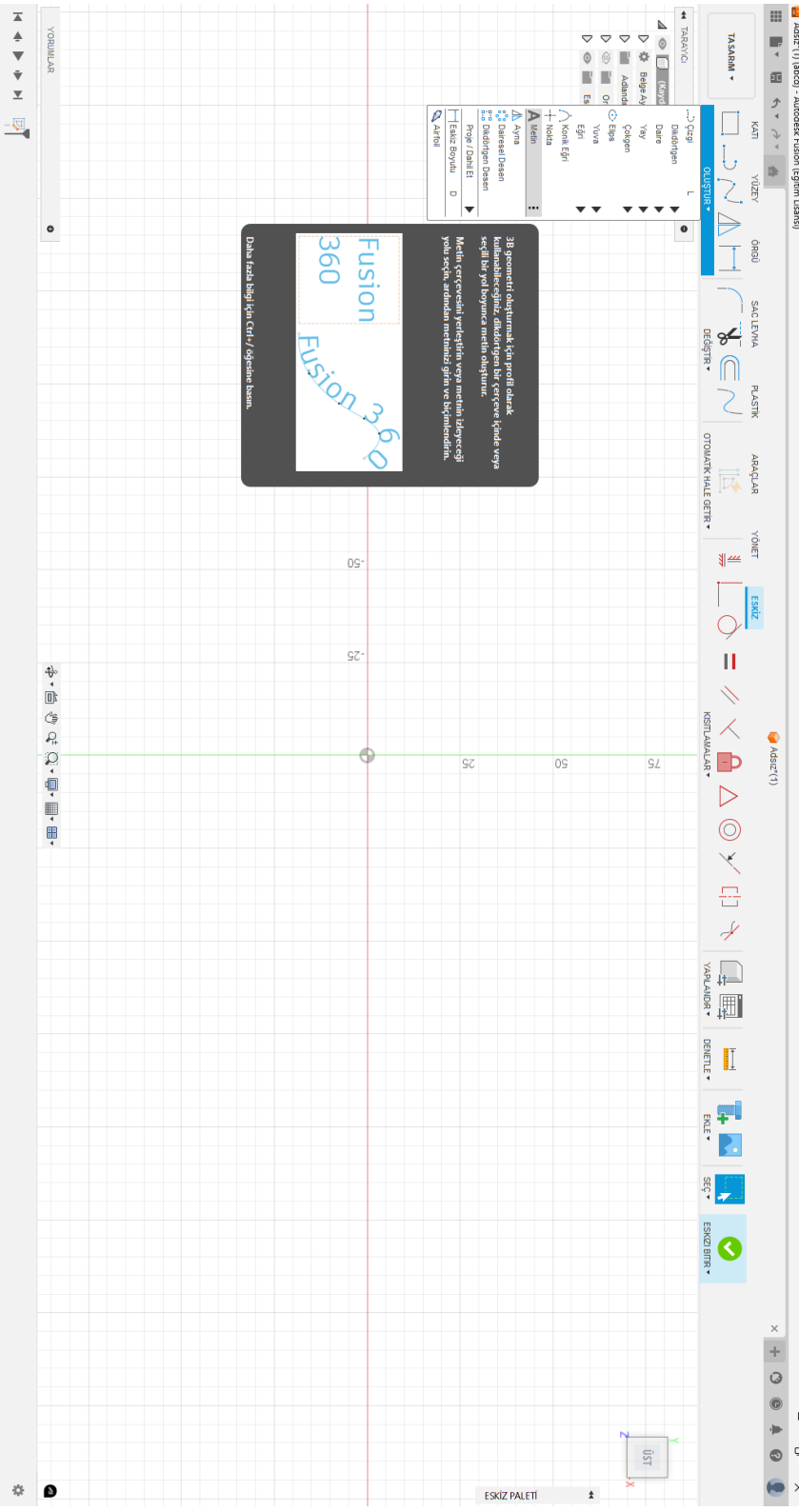
Sonraki sayfalarda dergi içeriği uygulamalı olacaktır. Lütfen ekranınızı yatay konuma alınız.



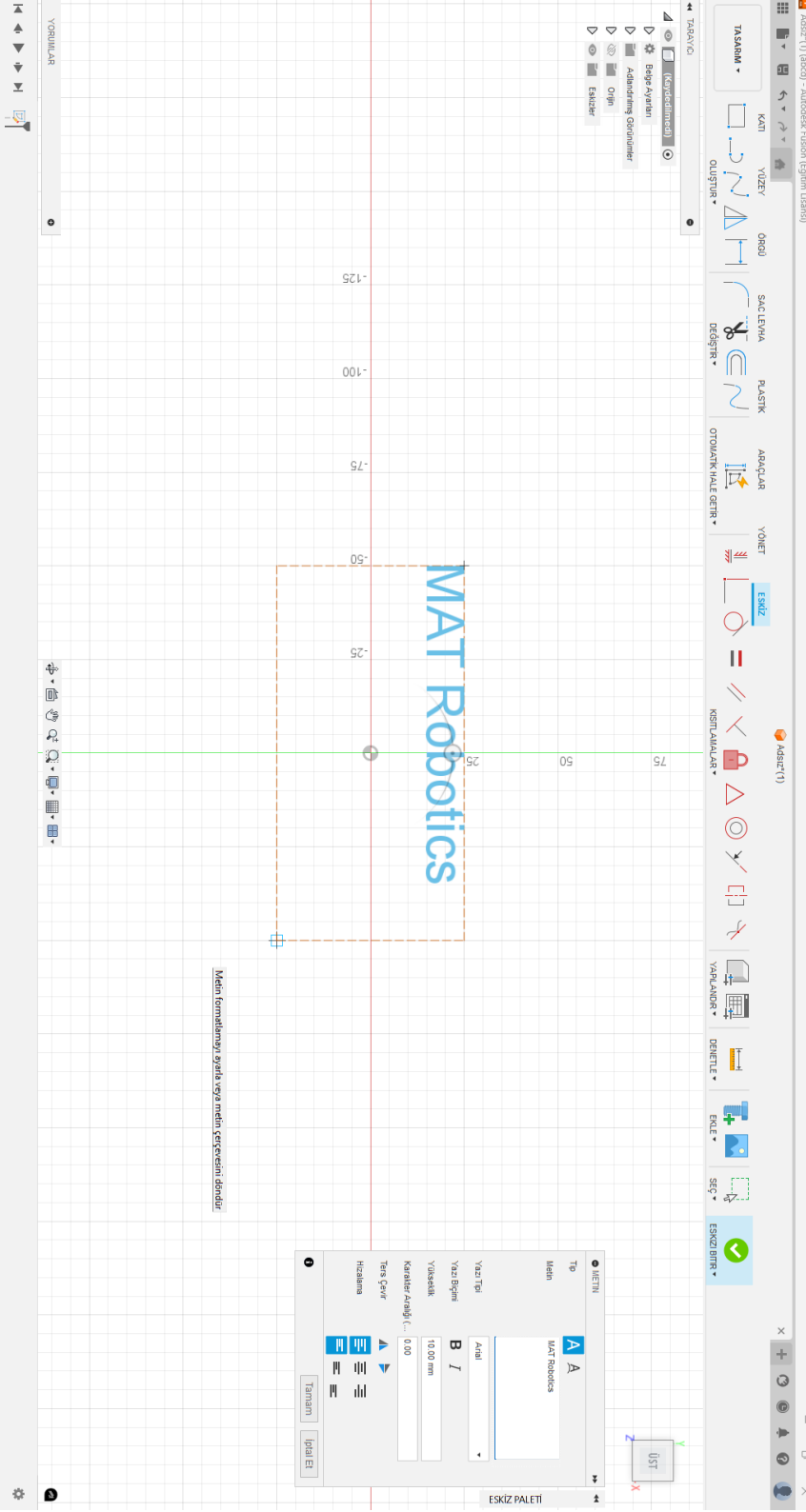
- Üst menü çubuğunda bulunan *Oluştur* menüsüne tıkla, oradan *Etkir Oluştur* seçeneğini seç.



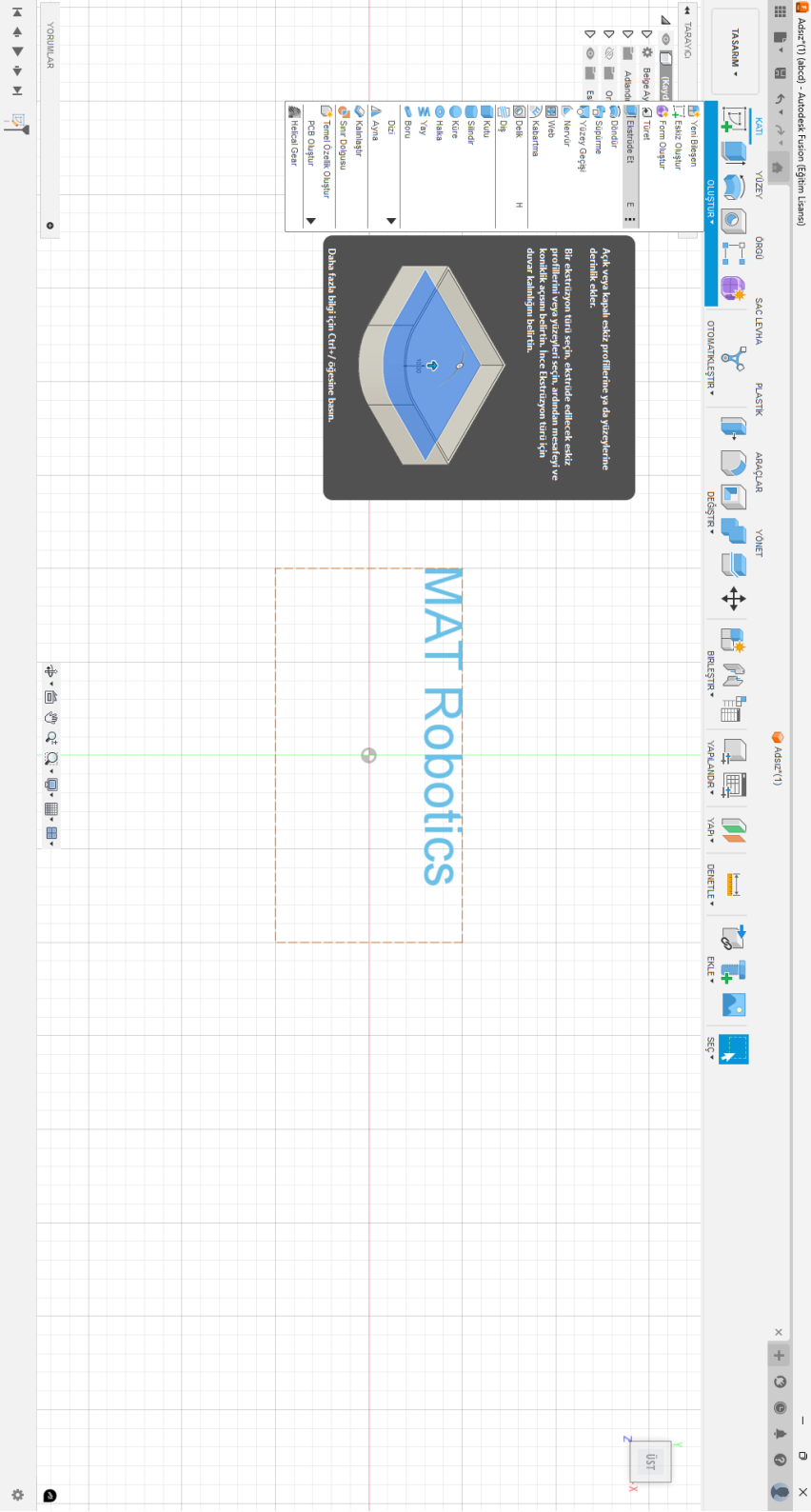
- Çizim yapacağın düzlemler ekranın ortasında turuncu renk ile görünür. Ortadaki düzlemlerden Üst (Top) düzlemini tıkla ve seç.



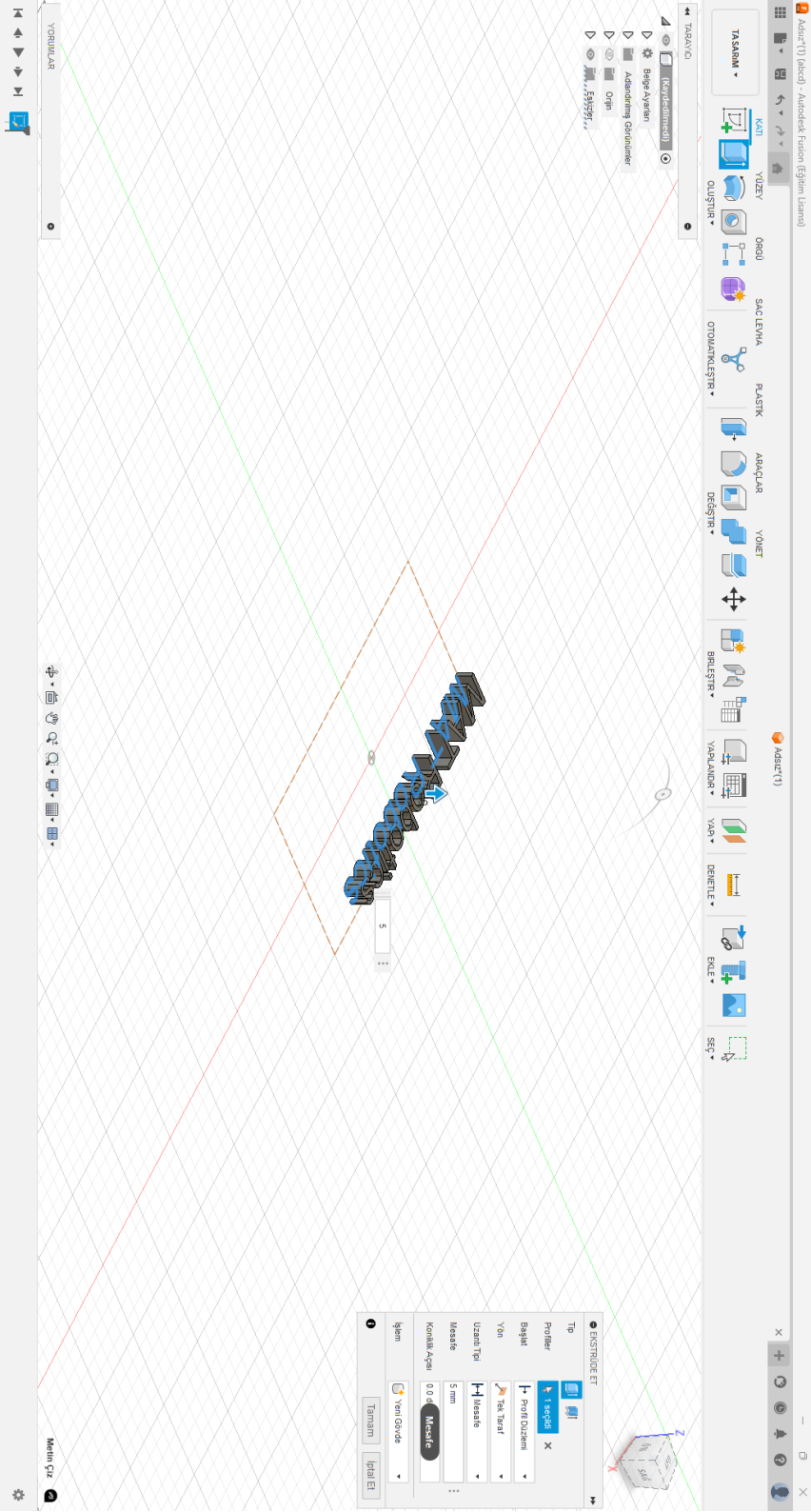
- Eskiiz modundayken, yine üst menüdeki **Oluştur** menüsünden **Metin** seçeneğini tıkla.



Çizim alanında istediğin bir alanı seçerek metin kutusunu aç. Sağda açılan pencerede ismini yaz ve pencerenin sağ altındaki Tamam butonuna bas ve sağ üst köşedeki Eskiizi Bitir butonuna tıklayarak çizim modundan çık.



Üst menüden Katı sekmesine geç, Oluştur menüsünden Ekstrüde komutunu seç.



Yazdığın metni seç, sağ tarafta açılan pencerede mesafe olarak 5 mm yaz ve Tamam butonuna bas.